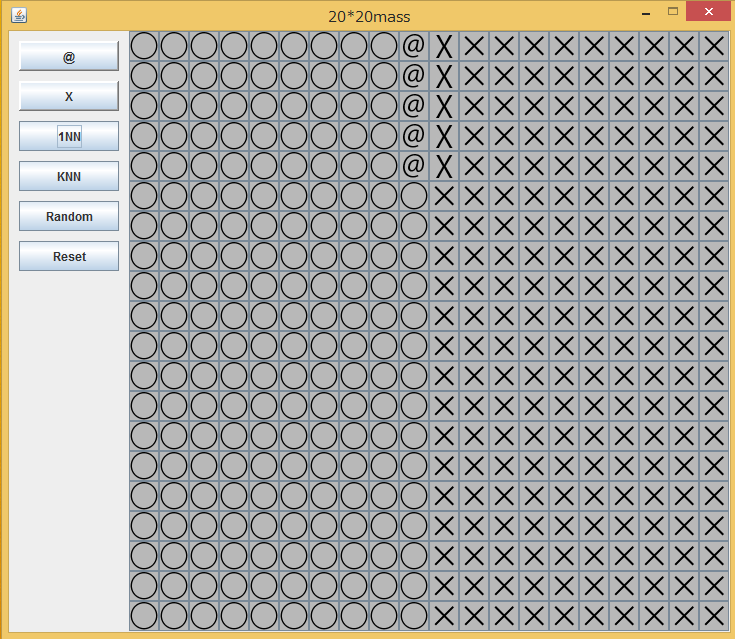
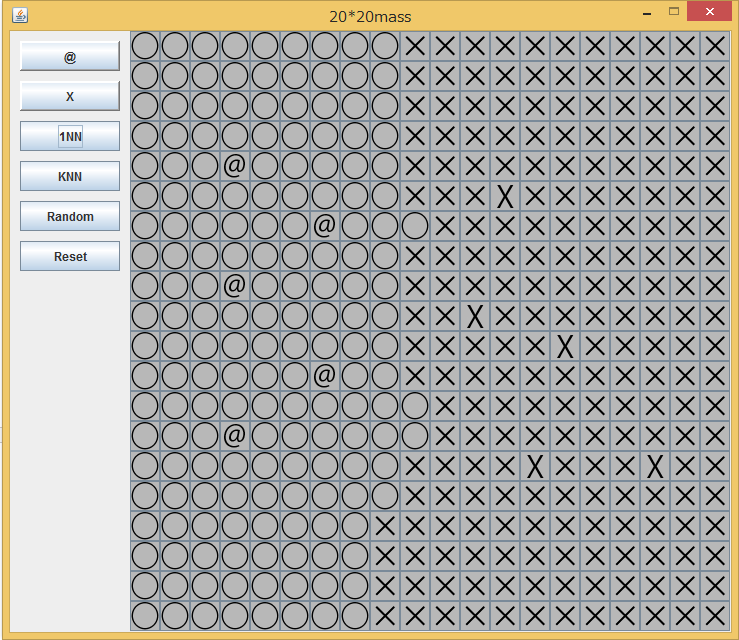
**ゲーム情報学特論　第二回　レポート**

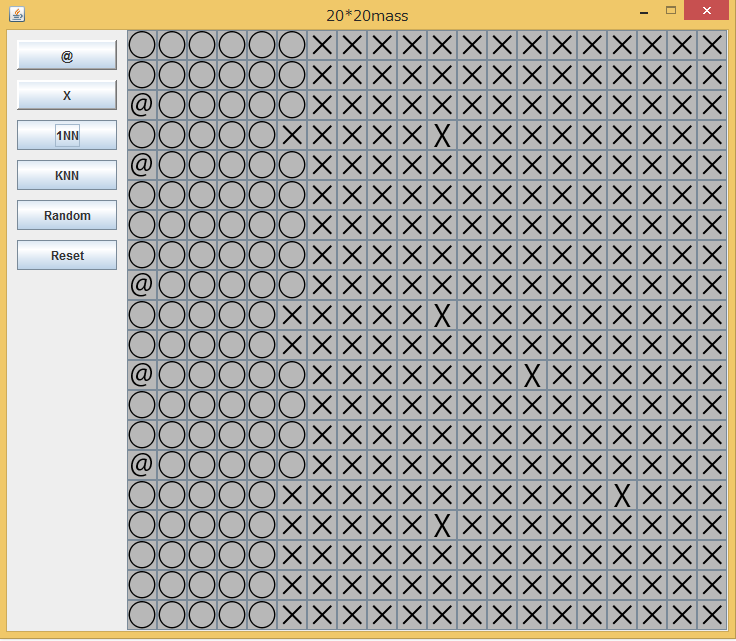
# @を五つ、Ｘを五つ：



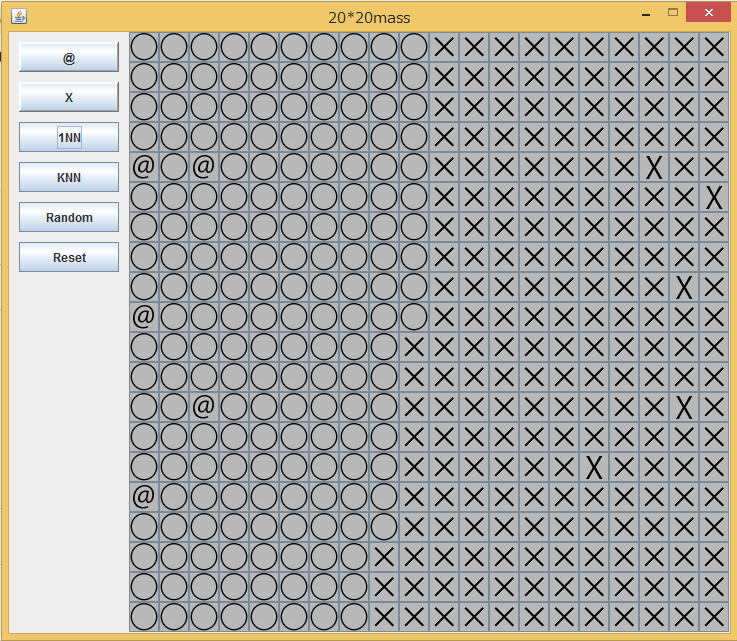
こんな場合、１００％になる。



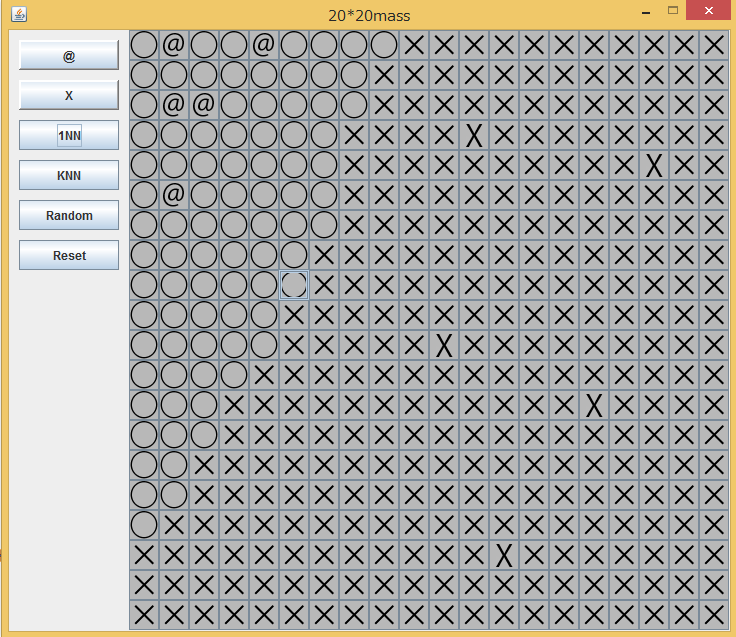
この場合、90％ぐらいである。



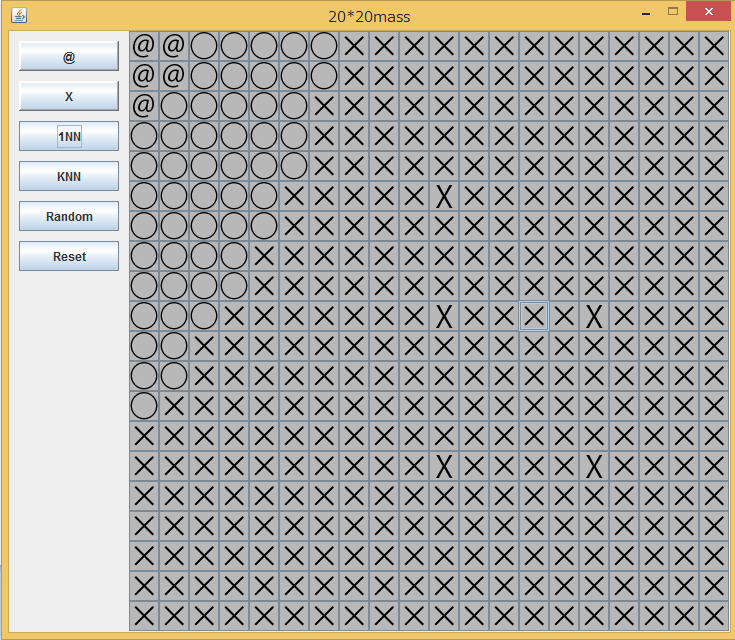
この場合、60％ぐらいである。



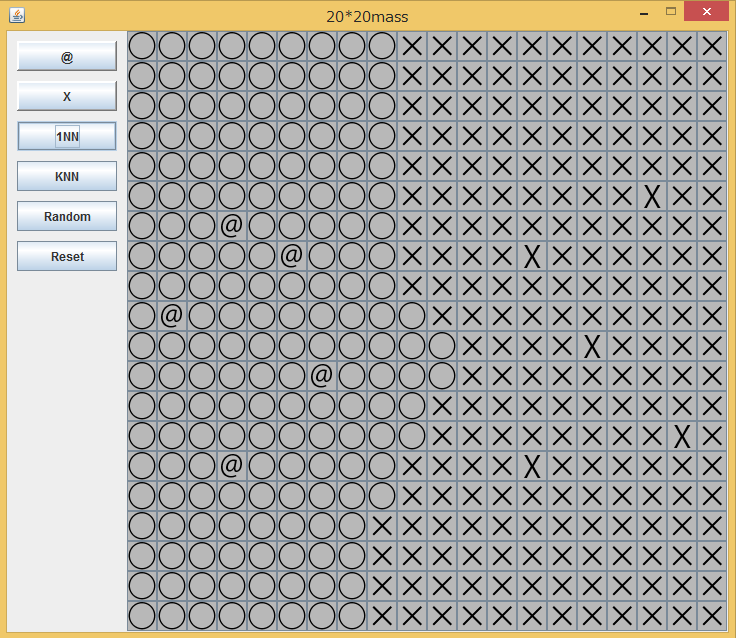
この場合、94％ぐらいである。



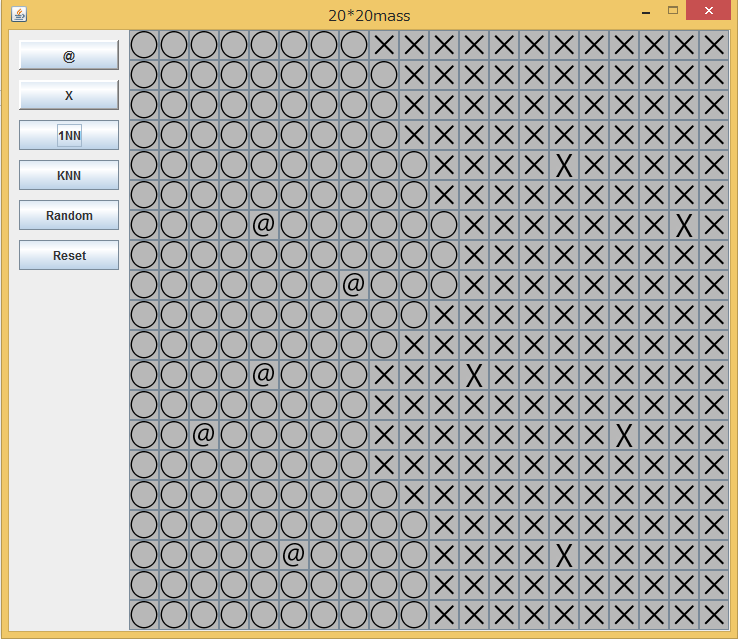
この場合、50％ぐらいである。

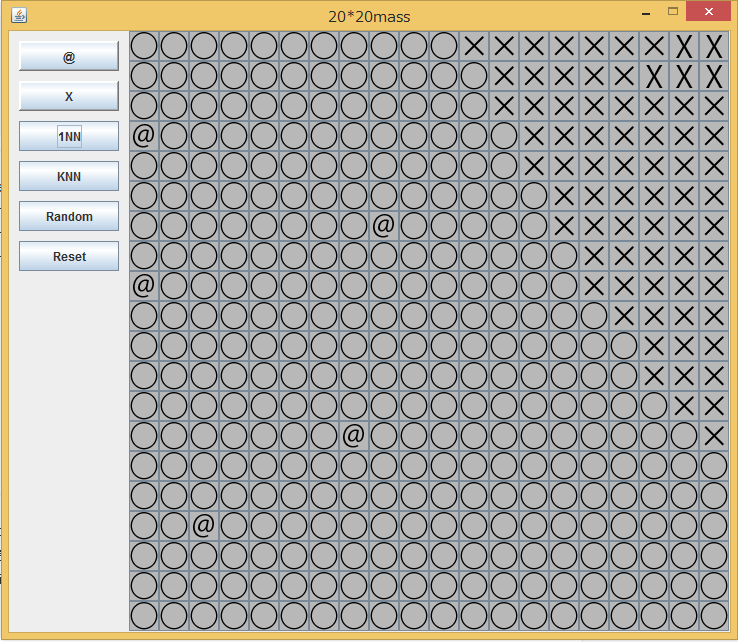


この場合、30％ぐらいである。

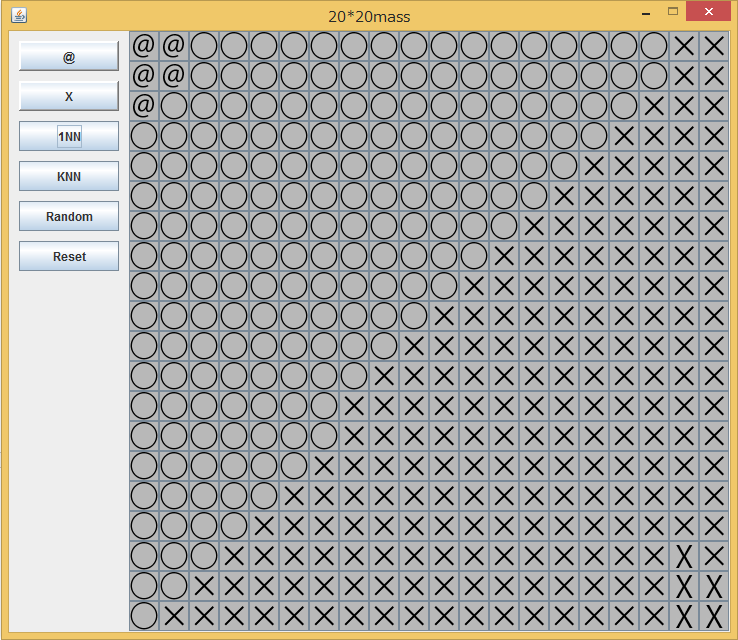


この場合、9２%くらいである。

この場合、９５％ぐらいである。



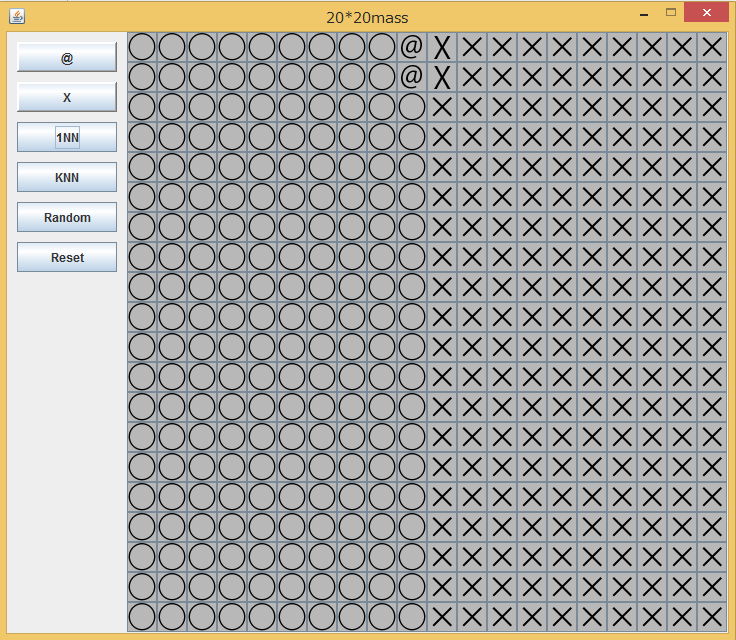
この場合、４0％ぐらいである。



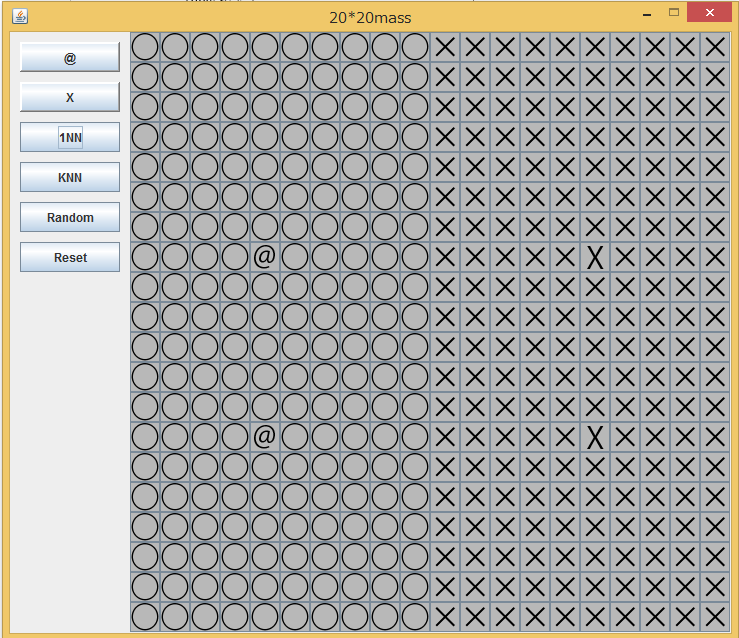
この場合、７５％ぐらいである。

平均的な汎化性能は72.6％ぐらいである。

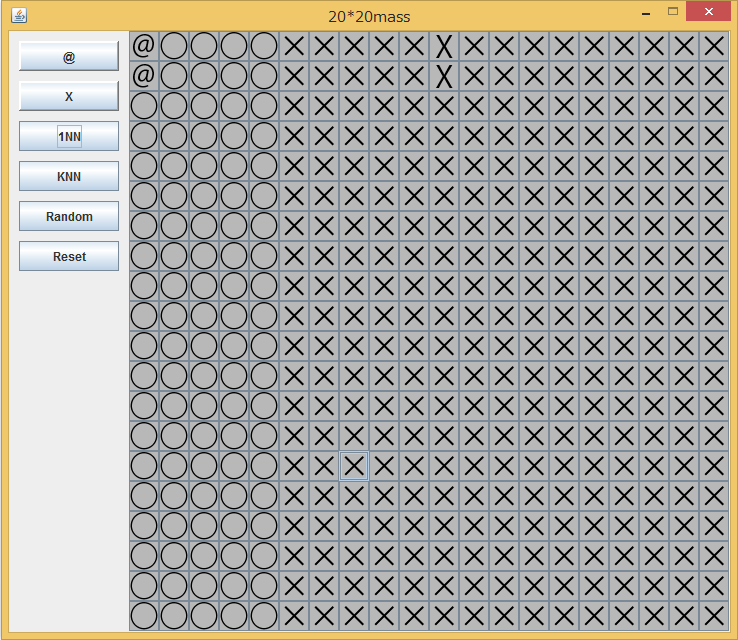
# ＠を二つ、Ｘを二つ：



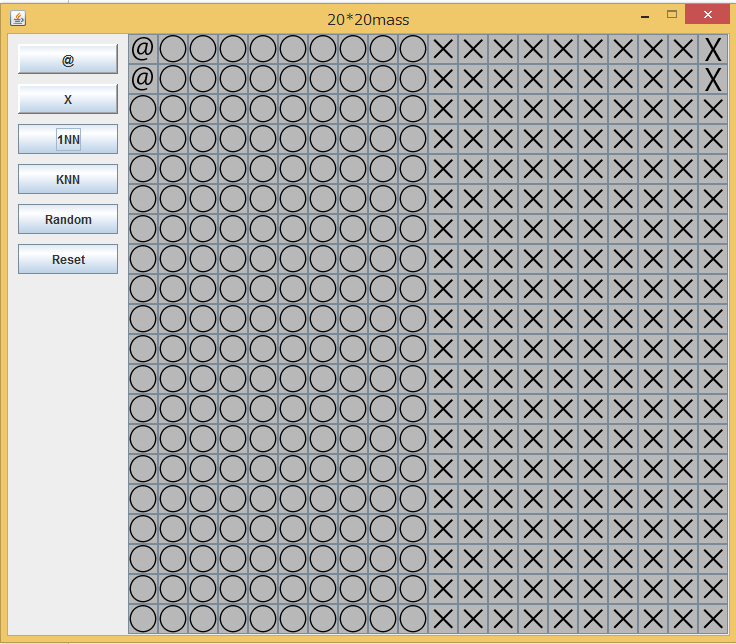
100%である。



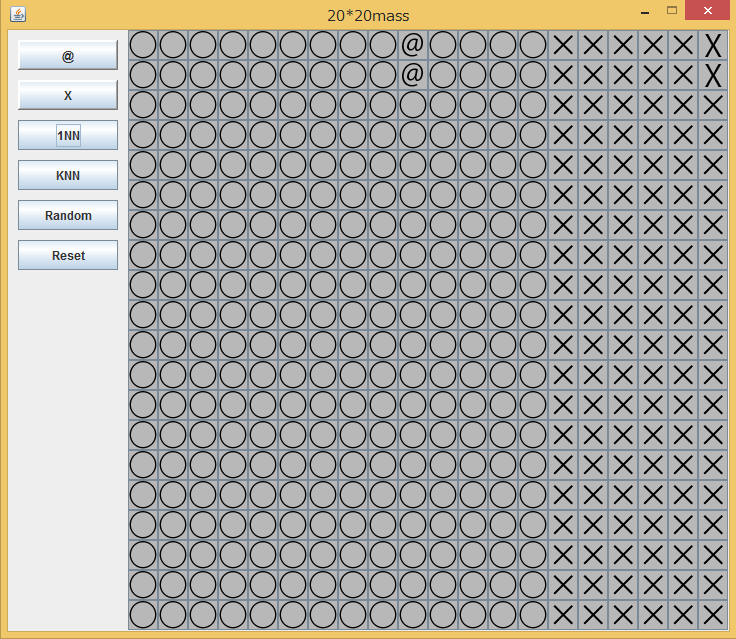
100%である。



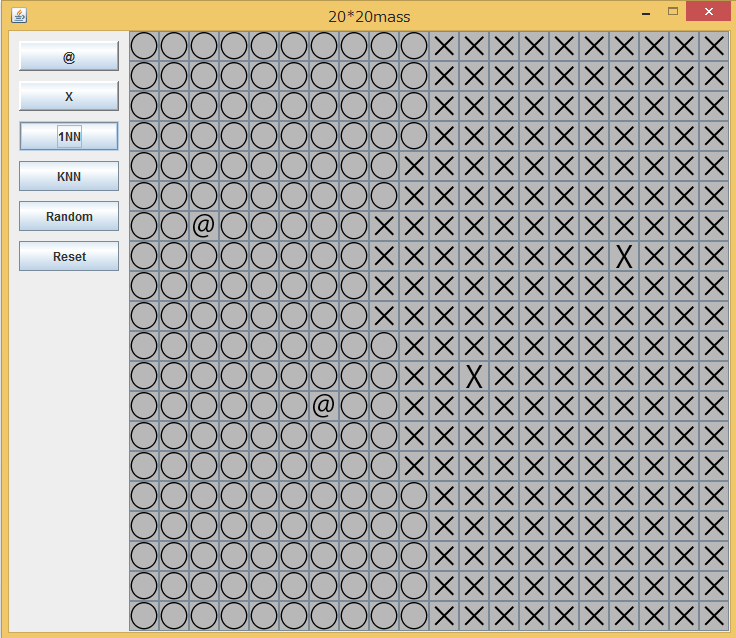
50%である。



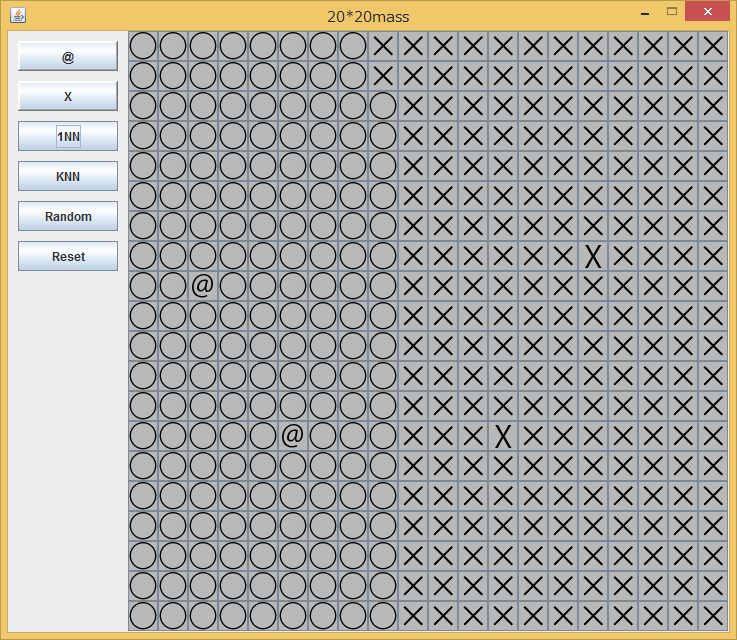
100%である。

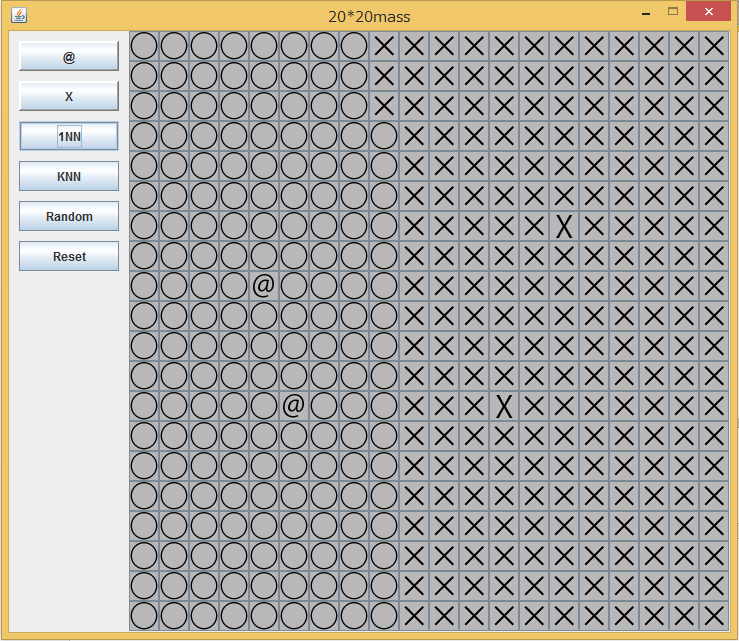


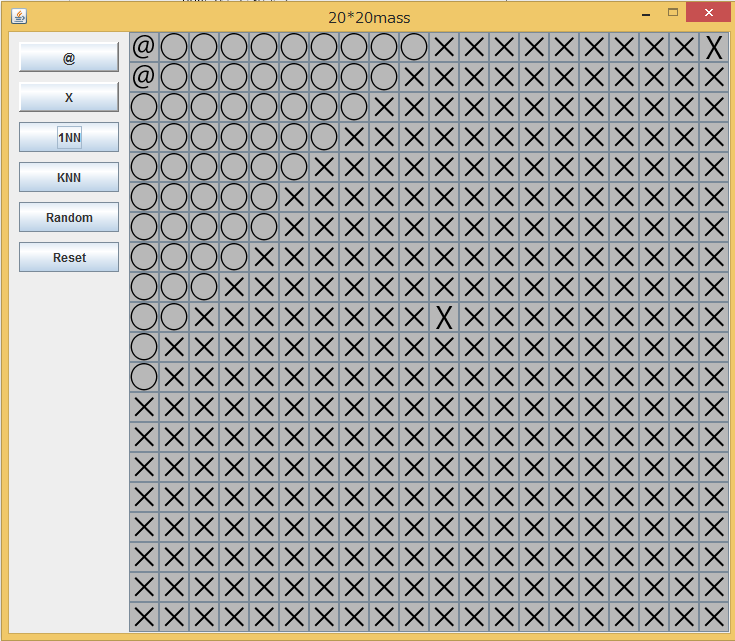
60%である。



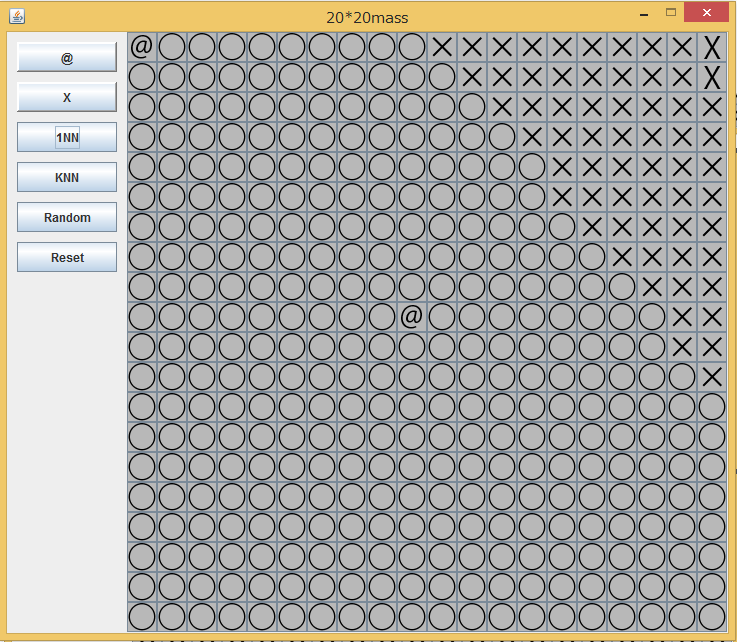
90%ぐらいである。

88%ぐらいである。

88%ぐらいである。



30%ぐらいである。

30%ぐらいである。

平均的な汎化性能は73.6％ぐらいである。